

26734 Basta!

Basta es un juego rápido para 2 a 6 jugadores de 6 a 99 años de edad. Contenido: 60 cartas, 1 chicharra/sirena, 12 fichas.

Idea del Juego.

Basta! es un clásico juego de cartas, con un pequeño toque moderno. Necesitarás no solo jugar a emparejar cartas una sobre otra, sino que también necesitarás ocupar la chicharra frecuentemente. Ganará el jugador que mire y apriete la chicharra con cuidado en el momento preciso. Basta! Será ganado por el primer jugador en ganar 3 rondas del juego.

Preparación del Juego.

Baraja las 60 cartas y colócalas boca abajo en la mitad de la mesa. Toma la carta de arriba y voltéala dejándola cerca del montón como la primera carta de la columna de descarte. (Cartas especiales (cartas purpuras, o “pierde una jugada” o “bota 2!”) no tienen función por ahora.) Cada jugador toma 7 cartas del montón, cuidando que no sean vistas por otros jugadores. Colocar la chicharra encendida en el centro de la mesa. (El botón de encendido está en la parte inferior de la chicharra). Colocar 12 fichas rojas cercanas a la Chicharra.

Comienzo del juego para 3 a 6 jugadores.

El jugador más joven comienza tomando una de las cartas de su propio mazo colocándola sobre el montón de descarte de la mesa. Luego es el turno del jugador sentado al lado según el sentido del reloj en colocar una nueva tarjeta para hacer “pares”. Hacer pares significa que el color o el número (o el símbolo) de la nueva carta corresponde a lo que exhibe la de más arriba del montón. Por ejemplo puedes jugar una carta azul número 3 sobre una carta azul o sobre una carta numero de 3 de otros colores.

Si no tienes una carta para hacer par, deberás robar una carta del mazo que está sobre la mesa. Si la carta tomada hace par, se puede bajar inmediatamente. Si el montón para robar se acaba, se deben barajar las cartas del montón de “pares”, excepto la última de más arriba para darle continuidad al juego y colocarlas boca abajo para seguir “robando” cartas desde el mazo. Si juegas una carta “pierde la jugada” el siguiente jugador no puede formar pares. Si juegas una carta “+2”, el siguiente jugador podrá bajar 2 cartas sin que hagan par, luego de eso, deberá colocar una que forme par.

Chicharra.

Si tienes en la mano una carta idéntica a la que está sobre el montón (color y número) entonces aprietas la chicharra. (No puedes apretar la chicharra si acabas de colocar la primera carta idéntica tú mismo) No puedes apretar la chicharra si ya el siguiente jugador colocó una carta sobre el montón. El juego continua con el jugador de la izquierda del que apretó la chicharra y colocó una carta, con ese jugador colocando una carta como usualmente. Estás autorizado a poner y usar las 4 cartas purpuras. Cuando uses una carta purpura “pierde una jugada” entonces todos los otros jugadores pierden una jugada. Cuando juegas una carta “+1” entonces todos los jugadores deben tomar una carta del mazo. Si juegas una carta chicharra de vecinos, entonces los vecinos directos del que jugó la carta deben ser rápidos y apretar la chicharra lo más rápido posible. Cuando bajas una carta “todos aprietan” entonces todos deben apretar la chicharra.

Castigo por apretar equivocadamente la Chicharra.

Si aprietas la chicharra equivocadamente, deberás tomar una carta.

Fin de la partida.

El juego termina cuando juegas la última carta y dices “BASTA!” ahí recibirás una ficha roja. Si olvidas decir “BASTA!” entonces deberás tomar una carta de castigo y el juego continuará. Se jugará hasta que el primer jugador tome su tercera ficha roja. Ese jugador será el ganador.