

26344 - Make n'Break

Jugadores: 2 a 4, Edad: de 8 a 99 años. Contenido: 1 temporizador, 10 bloques de madera de colores, 80 cartas de construcción, 60 monedas, valuadas con 1 y 10, 1 dado con los números 1,2 y 3.

Objetivo del juego.

Las cartas muestran diferentes estructuras que los jugadores deben copiar antes de que termine el tiempo. Mientras más exitosos sean en construir, más puntos recibirán.

Preparación del juego.

Antes de jugar por primera vez, retirar cuidadosamente todas las fichas desde el cartón.

Colocar las fichas al centro de la mesa, junto con el dado y los bloques de madera.

El jugador más joven comienza. El temporizador lo toma el jugador de la izquierda. El juego irá en el sentido del reloj.

Como jugar.

El jugador que tiene el turno, coloca los 10 bloques de madera frente a él y el mazo de cartas de construcción BOCA ABAJO a un costado.

Lanza el dado y el jugador a su izquierda coloca el timer en el número que señala el dado. Al mismo tiempo debe presionar STOP en el timer para que el tiempo no avance.

Cuando el constructor dice "LISTOS, YA!" el jugador con el timer aprieta el botón "start" y debe comenzar a construir.

Construcción.

El jugador en turno girará la primera carta del mazo y deberá copiar la figura del dibujo con los bloques de colores que tiene frente a él.

Si el dibujo muestra una figura en gris, podrá construir formando la figura sin tomar en cuenta el color de los bloques. Si el dibujo, esta vez muestra bloques de colores, entonces debe construir la figura siguiendo los colores de cada bloque viendo la carta.

Si una vez terminado la construcción todavía le queda tiempo, puede rotar una nueva carta y comienza a construir nuevamente con los bloques disponibles.

Si otros jugadores detectan un error, se debe corregir ese error antes de dar vuelta una nueva carta y comenzar una nueva construcción.

Notas.

Importante que el constructor tenga suficientes cartas para construir. Si se acaba el mazo, tomar todas las cartas y barajarlas antes de armar nuevamente el mazo.

Puntos.

Cuando el tiempo expira, el constructor suma la cantidad de puntos obtenidos y recibe esa cantidad en monedas. Cartas que no fueron construidas totalmente son descartadas y sacadas del mazo. Luego de entregadas las monedas, le toca el turno al siguiente jugador.

Fin del juego.

El juego termina cuando todos los jugadores han realizado 4 turnos. Gana el jugador que haya logrado más monedas.

Versión para jugadores expertos.

Las reglas son las mismas que en la versión simple, pero, el jugador puede rechazar una carta si encuentra que es muy difícil y le puede tomar mucho tiempo completarla. Lo que hará es pasar la carta rechazada al siguiente jugador. Ese jugador (el que recibe) podrá tomar una moneda de 1 punto.

Cuando le toca el turno al siguiente jugador, este debe tomar todas las cartas rechazadas por el jugador anterior y deberá comenzar la construcción con ellas primeramente. Si no alcanza a construir todo, deberá colocar las cartas faltantes en el mazo en la parte de abajo.

Si un jugador rechaza una carta en la última vuelta, el jugador a su izquierda recibe una moneda de 1 punto por cada carta rechazada.