

# 25069 Differix

Jugadores: 1 a 4, Edad: de 4 a 8 años. Contenido: 4 tableros de juego, con 9 figuras cada uno. 36 tarjetas con figuras, 1 mica para revisión del trabajo realizado. Juego que motiva el estudio, desarrollado por pedagogos y el desarrollo individual. Habilidades: Comparación, Concentración, Percepción.

## **Forma de jugar N°1**

El objetivo del juego es colocar las tarjetas sobre el tablero correspondiente, buscando que las figuras sean iguales. (Tarjeta y Tablero).

Para comenzar se debe seleccionar uno de los 4 tableros. El elefante es el más sencillo, luego vienen los chanchitos, luego el payaso y el más difícil es la rana. Juntar las 9 tarjetas correspondientes al color del tablero y comienza el juego. El niño deberá dar vuelta la primera tarjeta y colocarla sobre la figura que sea exactamente igual en el tablero. Solo una tarjeta calza perfectamente con cada figura del tablero. Termina cuando todas las tarjetas están colocadas.

Podrás controlar que el trabajo está bien hecho utilizando el folio plástico transparente. Al colocarlo sobre el tablero terminado deberán calzar las marcas negras con las de las tarjetas. El folio tiene un ovalo superior el que debe coincidir con el del tablero.

## **Forma de jugar N°2**

Para 2 a 4 jugadores. Para niños sobre 4 años. Cada jugador toma un tablero. Todas las cartas se colocan boca abajo en la mesa. Por turnos dan vuelta las tarjetas y si corresponden al color de mi tablero las coloco en él, sino pierdo el turno y sigue mi compañero. Gana el que completa primero el tablero SIN errores.