

23425 – La Cucaracha Loop.

JUGADORES: 2 – 4, Edad: a partir de los 5 años. Contenido: un tablero, 12 escarabajos, 1 dado de cucaracha, 6 chips de cucaracha y una moneda de cucaracha.

Idea del juego:

Los escarabajos juegan contra la cucaracha y tratan tan rápido como pueden a los pozos de ventilación del patio trasero.

Reglas del juego:

Empieza el juego en una de las 2 flechas por la cual decidan moverse, pudiendo cambiarse de camino. En el campo de juego ya sea rosado o amarillo pueden ser descubiertos por la cucaracha, pero existen 4 campos seguros en morado que brillan. El campo rosado-amarillo en la mitad del tablero es muy peligroso ya que aquí van a ser descubiertos de todas maneras cuando aparezca la cucaracha.

Empieza el jugador más joven y lanza ambos dados, toma cualquiera de sus escarabajos con la suma total de los dados hacia delante (al mover los escarabajos de cuentan los casilleros ocupados. Si estuviese el último casillero ocupado avanza un casillero más, en el círculo amarillo-rosado decides seguir a la derecha o la izquierda.

Si lanzaste una cucaracha cúbrela con uno de los chips de cucaracha, si al lanzar salió un lado vacío no pasa nada.

Les toca al turno a los otros jugadores y siguen jugando lo mismo.

Después de que el cuarto chips de cucaracha se cubrió se pone interesante:

El jugador que esta de turno tira la moneda de cucaracha de manera que se pueda dar vuelta en el aire, esta tiene un lado amarillo y un lado rosado. Todos los escarabajos que están en el tablero, que tienen el color de la moneda tirada tienen que volver de nuevo a la partida. Todos los otros jugadores siguen jugando.

El siguiente jugador esconde los cuatro chips de cucaracha y sigue el juego

Fin del juego

El jugador que primero alcanza la meta con todos sus escarabajos gana

Reglas de acción:

Para 4 – 5 jugadores.

Ponga papel y lápiz para estar listo, cada jugador le corresponden 3 escarabajos, se elige un jugador, él tiene el escarabajo, el dado de cucaracha, 5 chips.