

21558 Funny Bunny

Jugadores: 2 a 4, Edad: 5 años y más. Contenido: 1 campo verde con 1 zanahoria que gira. 16 conejos en 4 colores, 24 cartas.

Descripción del juego:

Los lindos conejitos están haciendo una carrera para llegar a la cima de la colina y quedarse con la jugosa zanahoria. Sin embargo el camino está lleno de sorpresas. Sorpresivamente un hoyo aparece frente al conejo y lo hace desaparecer. ¿Qué conejo será en primero en llegar a la cima?

Preparación del juego.

- El campo verde es colocado en el centro de la mesa de juego.
- Cada jugador toma 4 conejos del mismo color. Si solo juegan 2 o 3 jugadores, los conejos restantes deben ser dejados en la caja.
- Uno de los jugadores, toma las cartas, las baraja y las coloca boca abajo junto a la colina.
- El jugador con la fecha de cumpleaños más próxima comienza. Luego se continúa en dirección al reloj.

La carrera por la zanahoria comienza.

Primero toma la primera carta del montón. Luego mueve tu conejo hacia arriba tantos espacios como los indicados en la carta tomada. Salta sobre todos los espacios que puedan estar ocupados. Estos no cuentan. Si hay un hoyo en tu camino, estos si cuentan. Pero solo te caerás dentro de ellos si el último movimiento te hace caer dentro de uno. Ver figuras de ejemplo.

Nota.

Ten cuidado con elegir el conejo a mover. Algunos espacios son seguros y nada pasará si caes en ellos. Algunos no lo son y pueden abrirse sorpresivamente creando un hoyo nuevo. Así que mira adelante y piensa cuidadosamente antes de avanzar con tu conejo. Si tus 4 conejos caen en hoyos, esta fuera del juego y tendrás que esperar hasta la siguiente partida.

Cuidadosamente gira la zanahoria en la dirección del reloj hasta sentir un "Click". Un espacio en la ruta de los conejos se abrirá. Si justo hay un conejo sobre ese espacio, este desaparecerá dentro. Ese conejo queda fuera de juego. A veces no se abre ningún espacio y puedes continuar a la cima.

El jugador que llega con uno de sus conejos a la zanahoria primero, gana.