

21420 Tempo, kleine Schnecke!

Jugadores: 2 a 6, Edad: 3 a 7 años. Contenido: 6 caracoles de madera, 2 dados de colores, 1 tablero de juego.

Normalmente los caracoles se mueven muy lento hacia adelante. Lo que queremos descubrir es cual de nuestros caracoles es el más rápido en llegar a la meta.

Idea del juego.

Ver que caracol llega primero a la ensalada verde y fresca.

Antes de comenzar.

Colocar los 6 caracoles en la partida, de acuerdo al color respectivo del tablero. El caracol rojo se coloca sobre la hoja roja, etc. Se colocan todos los caracoles, incluso si juegan menos niños. Comienza el niño menor.

Cuando te toca el turno.

Lanzas los 2 dados y ves que colores salieron. De esos mismos colores deberán ser los caracoles que mueves un espacio hacia adelante. Si sale el mismo color dos veces, entonces avanza el caracol 2 espacios. Continúa el niño de la izquierda.

Cuando termina el juego.

El juego termina cuando un caracol llega a la meta. El niño ganador es aquel que llevó al caracol a sobrepasar la meta.

Se puede jugar también una variante que consiste también en que gana el que hace que el último caracol sobrepase la meta.