

21417 4 erste Spiele (Mis primeros 4 juegos)

Jugadores: 2 a 6, Edad: 3 a 7 años. Contenido: 2 Tableros de 2 caras. 20 flores de colores, 24 tarjetas de figuras, 6 fichas, 1 dado e instrucciones.

Mis primeros 4 juegos:

La selección “mis primeros 4 juegos” es para niños desde edad preescolar y busca que aprendan y conozcan lo divertido que es jugar juegos con otros niños. Gracias a instrucciones de juego fáciles de entender, duración breve y diferentes grados de dificultad entre los 4 juegos, se garantiza la entretención y el aprendizaje.

Juego 1 Vogelspiel (Juego de los Pajaritos)

Juego de 2 a 6 niños, desde los 3 años. Se necesita el tablero de los 6 pajaritos. 6 fichas de madera y un dado de madera.

Preparación para el juego. Cada niño toma una ficha del color que prefiera. Luego la coloca frente a las líneas de puntos del tablero. El primero que lanza el color “blanco” del dado puede comenzar. También se accederá al nido al final del juego con el color blanco del dado.

Como se juega. El jugador más joven comienza. Luego los turnos son según el sentido del reloj. Avanzará con su ficha el que lance con el dado, el mismo color del siguiente punto en el tablero. Si no coincide, debe pasar el dado y no puede avanzar. No se pueden saltar puntos de colores. El que lanza el color blanco puede avanzar un espacio. Desde el último punto antes del nido, solo se puede saltar al nido lanzando un dado color blanco.

Fin del juego. Ganador es el que primero alcanza el nido.

Versión para los más pequeños. Los niños lanzan. Dependiendo del color que salga, pueden avanzar en el tablero directo al color que dice el dado. Es decir pueden avanzar hasta 6 espacios si tienen suerte. Al nido se mantiene la regla de saltar solo con un dado que sea blanco.

Juego 2 Blumenwürfeln (Planta tus Flores)

Para 2 a 4 niños, desde 4 años. Se requiere: Un tablero con flores. 20 flores de colores y un dado.

Preparación del juego. Cada jugador selecciona uno de los 4 jardines de flores que quiere “plantar”. Las flores se colocan sobre la mesa.

Como se juega. El jugador más joven comienza. Debe lanzar el dado de colores. Colocará flores, según el color del dado en su jardín, hasta completarlo, esto por turnos de un lanzamiento por vez. Si en la medida que el juego avanza lanza un color de flor que ya tiene en su jardín, va a perder la jugada, lo mismo pasa si lanza el color verde. Gana el primero en colocar sus flores en el tablero.

Extensión del juego. Si un jugador lanza el dado y el color indicado ya lo tiene como flor en su jardín, toma la flor de la mesa y se la regala a un compañero. Si lanza el color verde, entonces puede tomar sin mirar una flor desde la mesa. Si no tiene la flor la coloca en su jardín, sino la puede regalar.

Juego 3 Das Spiel mit dem Schloss (El juego del castillo)

Para 2 a 6 jugadores, desde los 4 años. Usar tablero con el castillo, con las 6 figuras de colores, 12 tarjetas de figuras de colores, un dado de colores.

Cada jugador elige un color de ficha. Todas son colocadas en el espacio rosado del comienzo del sendero al castillo. Las tarjetitas de figuras son mezcladas y colocadas en un montón boca abajo a un costado del tablero.

Como se juega. El niño mayor comienza el juego lanzando el dado de colores, luego según el sentido del reloj. Según el color del dado, el jugador mueve su ficha hasta la siguiente posición de ese mismo color avanzando hacia el castillo. Si el espacio al que le corresponde aterrizar está ocupado, envía al jugador devuelta al punto de partida rosado. Así hasta llegar al castillo. Para entrar al castillo solo sirve el color amarillo. Si se lanza otro color diferente debe devolverse hasta el color lanzado.

Tarjetas de figuras. Cuando un jugador lanza el dado en el color blanco, puede sacar la tarjetita de figuras de más arriba del montón. Esa tarjeta tiene una figura que tiene un similar en el tablero. Esto me obliga a colocar la ficha en el espacio asignado a cada figura señalada en el tablero con una flecha blanca. Esto me puede llevar hacia adelante, pero también hacia atrás. El jugador guarda la tarjeta. Termina el juego cuando los jugadores entran al castillo. Gana el primero en entrar al castillo.

Juego 4 Wurstschnappen (¡Atrapa las cecinas!)

Para 2 a 4 jugadores, sobre 5 años. Usar tablero con perros en el borde. 4 fichas de juego, 12 tarjetas de cecinas y un dado de colores.

Antes de comenzar el juego, se deben colocar las fichas de cada jugador en los canastos de los perros. Además las 12 cecinas en los espacios blancos del tablero.

Para comenzar lanza el niño menor, luego según el sentido del reloj. Debe lanzar el dado, solo podrá salir al tablero de juego si lanza el mismo color de espacio que tiene delante de su canasto. Los movimientos son hacia adelante, atrás, derecha e izquierda. No en diagonal.

Cada jugador mueve su ficha dependiendo del color del dado, avanzando hacia un espacio de ese color en las direcciones indicadas. Si el espacio está ocupado el que estaba ahí debe volver a su canasto y devolver las cecinas que haya recolectado. El jugador que volvió a su canasto, puede salir de ahí esta vez con cualquier color.

Gana el jugador que junta más cecinas. Eso va a suceder cuando el dado salga blanco y pueda ir a un espacio blanco con cecinas.