

21404 Blinde Kuh (Vaquita ciega)

Jugadores: 1 a 4, Edad: 3 a 8 años. Contenido: 4 Tableros con 60 figuras, 2 mascararas, 1 bolsa.

Idea del juego:

Blinde Kuh es un clásico de Ravensburger, con varias alternativas de juego para entretener a varios niños o también a uno solo. Es un juego que desarrolla la concentración, el tacto y la motricidad fina.

Atención: En algunas reglas de juego se necesitan los tableros, por lo tanto no los boten. Para comenzar vean rápidamente la forma de las figuras para reconocerlas posteriormente de manera más fácil. Cada figura tiene un punto de color. Amarillos son fáciles, color azul y rojo son más difíciles.

Reglas del juego:

1. Adivinando Figuras

Objetivo del juego:

Con los ojos tapados, cada niño debe tratar de reconocer a través del tacto la mayor cantidad de figuras. Quien al final obtenga la mayor cantidad será el ganador.

Preparación del juego:

Antes de comenzar retiren cuidadosamente las figuras de los tableros y colóquenlos en la bolsa. Tengan las 2 mascararas preparadas.

Desarrollo del juego:

El menor de los jugadores puede comenzar. Se debe colocar una de las máscaras y sacar una figura de la bolsa. Si logra reconocer la figura mediante el tacto y está en lo correcto, podrá quedarse con ella. Si se equivoca, deberá devolver la figura a la bolsa. A continuación, será el turno del siguiente jugador. También este deberá colocarse la máscara y tratar de adivinar una figura sacada desde la bolsa.

Fin del juego:

Una vez que se sacaron todas las figuras de la bolsa, entonces cada jugador deberá contar las que obtuvo. El jugador que adivinó la mayor cantidad de figuras será el ganador.

Variaciones de las reglas del juego:

Para que el juego sea poco más fácil, para los niños más pequeños, pueden inicialmente ponerse de acuerdo en que cada niño tendrá 2 o 3 oportunidades de adivinar la figura antes de devolverla a la bolsa. O que el niño podrá tomar una nueva figura e intentarlo nuevamente.

Ustedes podrán ayudar al niño que está jugando, entregándole ciertas pistas que describan a la figura.

El juego también se torna más fácil, si solo juegan con las figuras que tienen un punto amarillo. Jugadores con más experiencia podrán agregar las figuras con el punto rojo a las más difíciles con el punto azul.

Más difícil se torna el juego, si uno de ustedes cuenta en voz baja hasta 10, mientras otro trata de adivinar la figura. Si logra adivinarla antes de que termine de contar, entonces puede quedarse con la figura, de lo contrario, deberá devolverla a la bolsa.

2. Lotería de formas.

Para 1 a 4 jugadores. Desde los 3 años.

Preparación del juego:

Cada jugador tomará una tabla. Las tablas sobrantes y las respectivas formas, deben ser dejadas de lado.

Desarrollo del juego:

El jugador más joven comienza. Sacará una figura de la bolsa y la mostrará a todos. El que la reconozca como propia, alza la voz y la toma para sí y la coloca en su tabla. Si nadie la reclama, es dejada de lado. Si más de un niño la reclama, también es dejada de lado.

Fin del juego:

Gana el niño que complete primero su tabla. Puedes jugar solo también reconociendo las figuras.